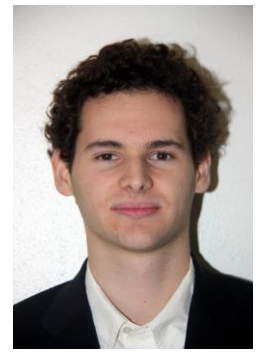


# Alexis Sainsard

Ile de France (78)

- 📞 Téléphone : +33(0)6 74 06 73 96  
✉ Mail : [alexis.sainsard@gmail.com](mailto:alexis.sainsard@gmail.com)  
🌐 LinkedIn : </in/alexis-sainsard>  
🌐 Portfolio : [alexis-sainsard.weebly.com](http://alexis-sainsard.weebly.com)



## Gameplay Programmer

En recherche d'emploi, temps plein, à partir de septembre 2022



### EXPERIENCES

---

- 2021 Unity programmer – Manzalab – C#, Unity, Visual Studio, Gitlab, PHP**  
Dans une PME, équipe d'une dizaine de personnes, sur des projets mobile principalement  
Vu : Connexions à la base de données, Appels API et PHP, Submodule Git, Gestion de fichiers sur blob Azure  
Bugfix, Création de tests unitaires, Mise en place de pipeline de production pour les builds
- 2021 Gameplay programmer – Projet étudiant (janvier - juin) – Fall of the Morning Star (Exploration) – C#, Unity, GitHub**  
Dans une équipe de 11, en 4<sup>e</sup> année de l'axe JV. Principal projet du semestre.  
Déplacements (traîneau - chiens - à pied), Effets de camera, Gestion statistiques du joueur, Debug, Intégration ...
- 2020 Gameplay programmer – GameJam (Ludum Dare 47, octobre) – Djinn Alwaqt (Réflexion) – C#, Unity, GitHub**  
Classement général : 95 / 2406  
Menu principal, Déplacements des doubles, Transition changement de niveau
- 2019 Gameplay programmer – Projet étudiant (6 semaines) – Arcanum (Plateforme) – C#, Unity, GitHub**  
Dans une équipe de 8, en 3<sup>e</sup> année de l'axe JV. Principal projet du semestre.  
Menu, GameManager, Rotation du monde (principale mécanique du jeu), Objets interactifs, Debug, Intégration ...
- 2020 Gameplay programmer – Projet étudiant (3 jours) – Legathief (1v1 arcade) – C#, Unity**  
Game Jam interne à l'IIM d'une semaine dans une équipe de 10, toutes années confondues. Prix du design  
Programmation du menu et du tutorial. Intégration.
- 2019 Data Analyst / Chargé d'études statistiques** dans plusieurs secteurs d'activité  
**Assurance** –  AVIVA -  Franfinance  
Gestion d'une base de données (création de nouvelles variables, extractions d'informations...) (SAS, SQL)  
**Banque** –  Banque Populaire  
Paramétrage de l'outil CRM pour les actions commerciales et automatisation de processus (SAS, Adobe Campaign)
- 2016 Énergie** –  TOTAL  
Création de modèles de prédiction et implémentation dans une interface graphique (R, R Shiny)




### FORMATION

---

- 2019  Bachelor Chef de projet digital, option jeux vidéo (3<sup>e</sup> année), spécialité Game Programming**  
**Institut de l'Internet et du Multimédia (IIM, Paris)**
- Prototypage, diagramme UML
  - Programmation orientée objet, C#, Unity
- 2015  Master de mathématiques, spécialité Statistiques, à l'université Pierre et Marie Curie (UPMC, Paris)**  
1<sup>ère</sup> université européenne et 5<sup>ème</sup> mondiale en mathématiques (classement de Shanghai 2015)

### COMPETENCES LINGUISTIQUES ET INFORMATIQUES

---

Langues :  **opérationnel** (plusieurs séjours en famille aux Etats Unis)  
Langages de programmation : **C#** (préférés), C++  
Logiciels : ,  Unreal Engine  
Autres (langages et logiciels de statistique - R, SAS, SQL, R Shiny)

### CENTRES D'INTERET

---

Jeux vidéo : GW2 (PvE principalement, ligue JcJ Diamant 1), Jeux solo (Assassin's Creed, Styx, ...)  
Sport : karaté (ceinture noire, participation championnat de Paris), badminton  
Lecture (fantasy et policier)

- 2009 Bénévolat** dans le cadre de la lutte contre les maladies lysosomales, Fnac de Parly II (Le Chesnay)  
**2007** (périodes de Noël)